



GUÍA DE LA EXPEDICIÓN: VOZ VIVA

La expedición de la memoria

¡Te damos la bienvenida, explorador/a! Estás a punto de comenzar un viaje a través de los recuerdos, las historias y las raíces que nos conectan. En este juego, no solo avanzas por un tablero; construyes un puente entre culturas a través de tu propia voz.

¿Qué necesitas para la aventura?

- ☐ **1 Tablero:**
El mapa de tu expedición.
- ☐ **1 Dado de 6 caras.**
- ☒ **Tarjetas de tradiciones:**
Preguntas para abrir el baúl de los recuerdos.
- ☒ **Tarjetas de giros de trama:**
Retos creativos que le dan sabor a tu historia.
- ☐ **Cuaderno de registro y lápiz:** Tu bitácora personal para escribir tu relato.

Preparativos

1. **Coloca el tablero** en el centro de la mesa.
2. **Separa las tarjetas** en dos mazos (Tradiciones y Giros) y barájalas.
3. **Cada jugador toma una bitácora** (cuaderno) y un lápiz.
4. **¡Todos a la casilla de Inicio!**
El jugador con el recuerdo más antiguo comienza.

¿Cómo se juega? (Tu Turno)

El juego fluye por turnos hacia la derecha. En tu turno, sigue estos tres pasos:

1. **Lanza el dado:** Descubre cuántos pasos avanzas en la expedición.
2. **Desplázate:** Mueve tu ficha por el mapa.
3. **Vive la casilla:** Dependiendo de dónde caigas, deberás realizar una acción:

Guía de casillas

Casillas	¿Qué debes hacer?
 TRADICIONES	Toma una tarjeta amarilla y responde la pregunta en voz alta.
 GIRO DE TRAMA	Toma una tarjeta morada. Este reto le añade un toque inesperado a tu historia.
 HISTORIAS	Anota un personaje o elemento clave en tu bitácora para usarlo después.
 ESPECIAL	¡Atento! Sigue las instrucciones (puedes avanzar extra o tener que esperar).
 NEUTRAS	Un momento de calma. Simplemente descansa y escucha a los demás.

Nota del Explorador: Durante el recorrido, usa tu bitácora para anotar las ideas, valores y tradiciones que vayan surgiendo. ¡Todo servirá para tu relato final!

El Final del viaje

La expedición termina cuando llegamos a la meta. Pueden elegir cómo cerrar la aventura:

Opción A (El relato veloz): El primero en llegar cuenta su historia completa y es el gran cronista de la jornada.

Opción B (La fogata): Todos llegan a la meta y comparten sus historias. El grupo vota por la más emotiva o creativa.

Recuerda: En Voz Viva, el verdadero triunfo es descubrir algo nuevo de quien tienes al lado.



INSTRUCCIONES

